

WinZEIT® - WinZEIT® Profi

Unterschiede zwischen WinZEIT® und WinZEIT® Profi

| Funktionsbeschreibung | Normal | Profi |
|---|--------|-------|
| Eingabe von Eingabezeiten (Von / Bis) | ✓ | ✓ |
| Eingabe von Terminalzeiten (Kommt / Geht) | | ✓ |
| Arbeitszeitmodelle mit 7-Tage-Woche | ✓ | ✓ |
| Arbeitszeitmodelle mit mehr als 7-Tage-Woche (Schichtbetrieb) | | ✓ |
| Erstellen von Abwesenheitsanträgen und Mitarbeiternachrichten | | ✓ |
| Verwaltung von Bereitschaftsstunden | | ✓ |
| Standardrundungskalkulation (nicht veränderbar) | ✓ | ✓ |
| Erstellen von eigenen Stundenkalkulationen | | ✓ |
| Standardprojekt und Standardtätigkeit für Mitarbeiter | | ✓ |
| Verwalten von Kosten / Preisen bei Tätigkeiten | | ✓ |
| Schnittstelle zu Hardware-Terminals (KABA Benzing, PCS) | | ✓ |
| Schwellenwarnungen bei Projekten (Warnung bei Überschreitung von bestimmten %-Wert) | | ✓ |
| Toleranzgrenze für Beginn / Ende im Arbeitszeitmodell | | ✓ |
| Datenbankdesigner (Anlegen von eigenen Tabellen und Feldern) | | ✓ |
| Formulardesigner (Erstellen von eigenen Eingabefenstern) | | ✓ |
| Organizer (Verwalten v. Terminen, Aufgaben, Notizen, Journaleinträgen) | | ✓ |
| WinZEIT® Online Zugang zur Zeiterfassung über jeden Rechner / Smartphone mit Internetbrowser | | ✓ |

Unterschiede Arbeitsplatzzerfassung WinZEIT® und WinZEIT® Profi

| Funktionsbeschreibung | Normal | Profi |
|---|--------|-------|
| Aktuellen Urlaubs- und Gleitzeitsaldo anzeigen lassen | ✓ | ✓ |
| Erfassen von Eingabezeiten | ✓ | ✓ |
| Erfassen von Fehlzeiten | ✓ | ✓ |
| Ändern der Programmeinstellungen | ✓ | ✓ |
| Mitarbeiter-Auswahl für Zeiteingabe * | | ✓ |
| Tätigkeiten-Auswahl für Zeiteingabe * | | ✓ |
| Projekte-Auswahl für Zeiteingabe * | | ✓ |
| Erfassen von Beginn-Zeit (Aktuell) | | ✓ |
| Erfassen von Ende-Zeit (Aktuell) | | ✓ |
| Direkteingabe von Zeiten | | ✓ |
| Letzte Terminalzeit bearbeiten / stornieren | | ✓ |

* Die Auswahl von Mitarbeitern, Tätigkeiten und Projekten ist natürlich auch in der Normalversion über die Erfassung der Eingabezeiten möglich.